ЛИГА ЗНАТОКОВ
УЧИСЬ. ИГРАЙ. ПОБЕЖДАЙ.

Утверждены
21 октября 2026 г.
ООО «Лига Знатоков»

Правила Международного онлайн-турнира «Горизонт Знаний»

1. Настоящие правила регламентируют порядок проведения и участия в международном онлайн-турнире **«Горизонт Знаний»»** (далее – Турнир).

2. Организатором Турниров является Общество с ограниченной ответственностью «Лига Знатоков» (далее – Организатор).

3. К участию в Турнире допускаются учащиеся **1–11-х** классов (далее – Участники). Для участия необходимо создать персональную учетную запись (аккаунт) на официальном сайте «Лига Знатоков» по адресу https://liga-znatokov.ru (далее – Платформа). Повторная регистрация при наличии действующего аккаунта не требуется

Порядок проведения и сроки:

4. Международный онлайн-турнир «Горизонт Знаний» проводится в дистанционном формате, задания онлайн-турнира будут доступны для выполнения с 14 по 15 ноября 2026 года с 09:00 до 21:00 **(по московскому времени)**. Для участия в Турнире участнику необходимо приобрести один турнирный жетон. На выполнение заданий Турнира отводится 60 минут. Участнику предоставляется только одна попытка прохождения задания. Наличие нескольких жетонов не дает права на повторное участие в Турнире. Для участия следует нажать кнопку «Участвовать», доступную на главной странице, а также в личном кабинете. Система автоматически спишет за запуск попытки жетон, после чего участнику будет предоставлен доступ к турнирным заданиям и начнется отсчет времени, отведенного на их выполнение. Участнику предлагается для решения 20 задач, которые дифференцированы по уровню сложности:
для учащихся **1–5-х** классов — по учебному предмету «Человек и мир»;
для учащихся **6–11-х** классов — по учебному предмету «География».

Начисление баллов:

5. Каждая турнирная задача в зависимости от уровня сложности оценивается определенным количеством баллов. Данная информация отображается участнику при получении задания.

6. За правильный ответ, оформленный в соответствии с требованиями к форме (см. условие задачи), участнику начисляются указанные баллы.

7. В случае указания неверного ответа или представления правильного ответа не в требуемом формате, ответ не засчитывается, а количество баллов остаётся неизменным.

8. Система автоматически проверяет и учитывает орфографические ошибки при оценке ваших ответов.

Условия участия и оплаты:

9. Для оплаты участия в Турнире используется внутренняя расчётная единица — «ЖЕТОН». Один жетон даёт право на одно участие в Турнире.

10. У каждого Участника есть внутренний счёт — «КОШЕЛЕК», на который зачисляются жетоны.

11. Стоимость одного жетона составляет **150 российских рублей (RUB)**.

Порядок оплаты участия:

- для участников из Российской Федерации оплата за участие в онлайн-турнире принимается в российских рублях (RUB) в безналичном порядке через платежный агрегатор ЮKassa (банковскими картами платежной системы «Мир», через Систему быстрых платежей (СБП) или электронными кошельками).
- доступ к участию в Турнире предоставляется только после получения Организатором подтверждения об успешной оплате.

Определение результатов и турнирная таблица:

12. Участники соревнуются внутри своих параллелей. Положение в итоговой таблице определяется количеством набранных баллов и отображается отдельно для каждого класса.

13. В случае равенства баллов более высокое место присуждается участнику, показавшему лучший результат по дополнительному критерию – наименьшему времени, затраченному на выполнение заданий. Учёт времени ведётся с точностью до секунды.

Награждение и призы:

14. Участники, занявшие 1, 2 и 3 место, имеют право выбрать приз и награждаются дипломом. Все остальные участники получают электронный сертификат. Документы доступны для скачивания в

электронном виде после публикации итоговой турнирной таблицы по результатам завершения апелляционного периода. Скачать дипломы и сертификаты можно в личном кабинете, перейдя в раздел «История турниров» и нажав на соответствующую кнопку для скачивания. В случае если Участник, занявший 1, 2 и 3 место, не воспользовался правом самостоятельного выбора приза в срок, установленный *пунктом 4.9 Общего положения онлайн-турниров на платформе «Лига Знатоков»,* Организатор оставляет за собой право определить вид приза самостоятельно. Доставка призов и переход рисков осуществляются в соответствии с *пунктом 4.7 Общего положения онлайн-турниров на платформе «Лига Знатоков»*.

15. Окончательные результаты турнира фиксируются в итоговой турнирной таблице и публично размещаются на платформе в течение **5 (пяти) рабочих дней** после завершения апелляционного периода и рассмотрения всех поступивших жалоб. Решения Организатора по поданным апелляциям являются окончательными и обжалованию не подлежат.

16. Призы можно выбрать в специальном разделе Платформы «Лавка Призов», который откроется **21 ноября 2026 года в 12:00** по московскому времени. Обменять баллы на призы можно будет **до 01 декабря 2026 года**. Доступный ассортимент призов зависит от занятого участником места (1, 2 или 3 место). Количество конкретных призов ограничено. Доступность призов определяется исходя из хронологического порядка поступления и оформления заказов на Платформе. Занятое место не гарантирует бронирование конкретного приза; выбор осуществляется только из фактически доступных позиций на момент заказа. Замена призов денежным эквивалентом не производится.

Регламент проведения Турнира:

17. В период проведения Турнира консультационная поддержка участников осуществляется исключительно посредством электронной почты info@liga-znatokov.by прием обращений по телефону в это время не производится. В случае возникновения технических сбоев Участнику необходимо зафиксировать ошибку (сделать скриншот) и направить описание проблемы в службу технической поддержки на указанный электронный адрес.

18. В период выполнения заданий категорически запрещается:

- пользоваться подсказками третьих лиц;
- использовать поисковые системы, инструменты ИИ, учебную литературу и иные внешние источники;
- выводить страницу с заданием из фокуса (переключать вкладки, сворачивать окно, открывать другие приложения, блокировать экран мобильного устройства, выключать или перезагружать устройство и т.п.);
- применять технические средства для получения преимущества, не предусмотренного правилами;
- принимать звонки, а также использовать устройство для иных целей, с которого вы участвуете в турнире.

19. Платформа автоматически фиксирует переключение на другие вкладки браузера или приложения. В этом случае текущая задача аннулируется и засчитывается как выполненная неверно, а участник, если система допускает это, продолжает работу со следующими заданиями. Поступление и ответ на звонок, а также иные аналогичные действия также расцениваются системой как нарушение.

20. После начала выполнения заданий отсчёт времени продолжается, даже если страница была закрыта или обновлена.

21. В случае выявления нарушения п.20. возможны меры: временная блокировка личного кабинета на время Турнира, дисквалификация и аннулирование результатов. Повторные или умышленные нарушения влекут более жёсткие санкции, вплоть до полного прекращения доступа к Турниру.

22. Решения о применении санкций принимаются администрацией платформы на основании данных автоматического контроля и, при необходимости, дополнительной ручной проверки.

23. Для обеспечения честности соревнования внедрена автоматическая система контроля. Если система выявит аномально большое количество верных ответов за короткий срок, это может свидетельствовать о несоответствии возрастной категории или получении подсказок от третьих лиц. Аккаунт участника будет временно заблокирован до выяснения обстоятельств. Для восстановления доступа обращайтесь в службу поддержки: info@liga-znatokov.by.

Технические требования:

24. Во избежание конфликта программного обеспечения и блокировки доступа к турнирным заданиям, необходимо, перед началом участия в Турнире, временно приостановить работу антивирусов.

Для компьютеров/ноутбуков (минимальные требования):

ОС: Windows 7+, macOS 10.15+, Linux (Ubuntu 18.04+) и выше;

Браузер: Chrome 90+, Firefox 88+, Safari 14+, Edge 90+, Opera 76+, Яндекс.Браузер 21+;

Интернет: Стабильное соединение от 1 Мбит/с;
Экран: Минимум 1024x768 пикселей;
JavaScript: Обязательно включен;
Cookies: Обязательно разрешены.

Для мобильных устройств (минимальные требования):
ОС: iOS 12+, Android 8.0+ и выше;
Браузер: Safari (iOS), Chrome/Opera/Яндекс.Браузер (Android)
Экран: Минимум 320px ширина;
Интернет: Стабильное соединение от 1 Мбит/с.

Обращаем внимание: для участия в Турнирах с применением мобильных устройств необходимо:

- отключить автоматическую блокировку экрана;
- активировать режим «Не беспокоить».