



## Правила Международного онлайн-турнира «Горизонт Знаний»

1. Настоящие правила регламентируют порядок проведения и участия в международном онлайн-турнире «Горизонт Знаний» (далее – Турнир).
2. Организатором Турниров является Общество с ограниченной ответственностью «Лига Знатоков» (далее – Организатор).
3. К участию в Турнире допускаются учащиеся I–XI классов (далее – Участники).
4. Для участия необходимо создать персональную учетную запись (аккаунт) на официальном сайте «Лига Знатоков» по адресу <https://liga-znatokov.by> (далее – Платформа). Повторная регистрация при наличии действующего аккаунта не требуется.

### Порядок проведения и сроки:

5. Международный онлайн-турнир «Горизонт Знаний» проводится в дистанционном формате, задания онлайн-турнира будут доступны для выполнения с 23 по 24 мая 2026 года с 09:00 до 21:00 (по минскому времени).
6. Содержание заданий Турнира соответствует учебным программам общего среднего образования:
  - для учащихся I–V классов — по учебному предмету «Человек и мир»;
  - для учащихся VI–XI классов — по учебному предмету «География».
7. Для участия в Турнире Участнику необходимо приобрести один турнирный жетон. На выполнение заданий Турнира отводится 60 минут. Участнику предоставляется только одна попытка прохождения задания. Наличие нескольких жетонов не дает права на повторное участие в Турнире.
8. Для начала участия следует нажать кнопку «Участвовать», доступную на главной странице и в личном кабинете. Система автоматически спишет жетон, после чего Участнику будет предоставлен доступ к заданиям и начнется отсчет времени.
9. Участнику предлагается для решения 20 задач, которые дифференцированы по уровню сложности.

### Начисление баллов:

10. Каждая турнирная задача в зависимости от уровня сложности оценивается определенным количеством баллов. Данная информация отображается Участнику при получении задания.
11. За правильный ответ, оформленный в соответствии с требованиями к форме (см. условие задачи), Участнику начисляются указанные баллы в полном объеме.
12. В случае указания неверного ответа или представления правильного ответа не в требуемом формате, ответ не засчитывается, а количество набранных баллов не увеличивается.
13. Система автоматически проверяет ответы Участника. При оценке учитывается корректность написания терминов и отсутствие орфографических ошибок. Ввод любых лишних символов (лишние пробелы, точки, запятые, кавычки и иные знаки препинания, не предусмотренные условием задачи) расценивается системой как ошибка, и ответ не засчитывается.

### Условия участия и оплаты:

14. Для оплаты участия в Турнире используется внутренняя расчётная единица — «Жетон». Один жетон даёт право на однократное участие в Турнире.
15. У каждого Участника имеется внутренний счёт — «Кошелек», на который зачисляются приобретенные жетоны.
16. Стоимость одного жетона составляет 5,00 BYN (пять белорусских рублей) или 150 Р (сто пятьдесят российских рублей).

### Порядок оплаты участия:

17. Доступ к заданиям Турнира предоставляется Участнику только после подтверждения факта успешной оплаты.
18. Оплата осуществляется следующими способами:
  - Для участников из Республики Беларусь: через систему «Расчет» (ЕРИП), сервис E-POS, а также банковскими картами через системы интернет-эквайринга;
  - Для участников из Российской Федерации: в российских рублях через сервис интернет-эквайринга «ЮKassa».При этом платежи по картам платежной системы «Мир» могут обрабатываться через системы интернет-эквайринга банков-резидентов Республики Беларусь.
19. При проведении оплаты через Платформу Участник автоматически перенаправляется на защищенную страницу платежного сервиса. Организатор не собирает и не хранит данные банковских карт Участников.

### Определение результатов и турнирная таблица:

20. Участники соревнуются внутри своих параллелей. Положение в итоговой таблице определяется количеством набранных баллов и отображается отдельно для каждого класса.
21. В случае равенства баллов более высокое место присуждается Участнику, затратившему наименьшее время на выполнение заданий. Учёт времени ведётся автоматизированной системой Платформы с точностью до секунды.

### Награждение и призы:



22. Окончательные результаты Турнира публикуются на Платформе 29 мая 2026 года после завершения апелляционного периода.

23. Участники, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и получают право на выбор приза. Все остальные Участники получают электронный сертификат участника. Дипломы и сертификаты становятся доступны для скачивания в личном кабинете (раздел «История турниров» — кнопка «Мои достижения») после завершения апелляционного периода.

24. Выбор призов осуществляется в специальном разделе Платформы «Лавка призов», который откроется 30 мая 2026 года в 12:00 (по минскому времени). Оформить заказ приза необходимо в срок до 12 июня 2026 года.

25. Доставка призов осуществляется почтовым отправлением в учреждение образования Участника либо по адресу, указанному в его профиле на Платформе. В случае если победитель не воспользовался правом самостоятельного выбора приза в установленный срок, Организатор оставляет за собой право определить вид приза и способ его отправки самостоятельно.

#### Регламент проведения Турнира:

26. В период проведения Турнира консультационная поддержка участников осуществляется исключительно посредством электронной почты [info@liga-znatokov.by](mailto:info@liga-znatokov.by) (приём обращений по телефону в это время не производится). В случае возникновения технических сбоев Участнику необходимо зафиксировать ошибку (сделать скриншот) и направить описание проблемы в службу технической поддержки на указанный электронный адрес.

27. В период выполнения заданий категорически запрещается:

- пользоваться подсказками третьих лиц;
- использовать поисковые системы, инструменты ИИ (искусственного интеллекта), учебную литературу и иные внешние источники;
- выводить страницу с заданием из фокуса (переключать вкладки, сворачивать окно, открывать другие приложения, блокировать экран мобильного устройства, выключать или перезагружать устройство и т.п.);
- применять технические средства для получения преимущества, не предусмотренного правилами;
- принимать звонки, а также использовать устройство для иных целей, с которого Участник проходит турнир.

28. Платформа автоматически фиксирует переключение на другие вкладки браузера или приложения. В этом случае текущая задача аннулируется и засчитывается как выполненная неверно, а Участник, если система допускает это, продолжает работу со следующими заданиями. Поступление и ответ на звонок, а также иные аналогичные действия также расцениваются системой как нарушение.

29. После начала выполнения заданий отсчёт времени продолжается непрерывно, даже если страница была закрыта или обновлена Участником.

30. В случае выявления нарушения п. 26 настоящих Правил возможны меры: временная блокировка личного кабинета на период проведения Турнира, дисквалификация и аннулирование результатов. Повторные или умышленные нарушения влекут за собой более жёсткие санкции, вплоть до полного прекращения доступа к Платформе.

31. Решения о применении санкций принимаются администрацией Платформы на основании данных автоматического контроля и, при необходимости, дополнительной ручной проверки.

32. Для обеспечения честности соревнования внедрена автоматическая система контроля. Если система выявит anomalously большое количество верных ответов за короткий срок, это может свидетельствовать о несоответствии возрастной категории или получении подсказок от третьих лиц. Аккаунт Участника будет временно заблокирован до выяснения обстоятельств. Для восстановления доступа обращайтесь в службу поддержки: [info@liga-znatokov.by](mailto:info@liga-znatokov.by).

#### Технические требования:

33. Во избежание конфликта программного обеспечения и блокировки доступа к турнирным заданиям Участнику необходимо перед началом участия в Турнире временно приостановить работу антивирусного ПО и расширений браузера, блокирующих рекламу (AdBlock и др.).

34. Для компьютеров и ноутбуков (минимальные требования):

**ОС:** Windows 7+, macOS 10.15+, Linux (Ubuntu 18.04+) и выше;

**Браузер:** Chrome 90+, Firefox 88+, Safari 14+, Edge 90+, Opera 76+, Яндекс.Браузер 21+;

**Интернет:** стабильное соединение от 1 Мбит/с;

**Экран:** разрешение не менее 1024x768 пикселей;

**Настройки:** JavaScript должен быть включен, использование Cookies — разрешено.

35. Для мобильных устройств (минимальные требования):

**ОС:** iOS 12+, Android 8.0+ и выше;

**Браузер:** Safari (iOS), Chrome, Opera или Яндекс.Браузер (Android);

**Экран:** ширина не менее 320 пикселей;

**Интернет:** стабильное соединение от 1 Мбит/с.

36. **Обращаем внимание:** для участия в Турнирах с применением мобильных устройств необходимо:

- отключить автоматическую блокировку экрана;

- активировать режим «Не беспокоить» для предотвращения сворачивания окна браузера при входящих вызовах

и уведомлений