



Утверждены  
01 сентября 2025 г.  
ООО «Лига Знатоков»

## Правила онлайн турниров «Лига Знатоков»

1. Настоящие правила регламентируют порядок проведения и участия в онлайн-турнире «Лига Знатоков» (далее – Турнир).
2. Организатором Турниров является Общество с ограниченной ответственностью «Лига Знатоков» (далее – Организатор).
3. К участию в Турнире допускаются учащиеся I–XI классов (далее – Участники), прошедшие регистрацию в личном кабинете на официальном сайте «Лига Знатоков» по адресу <https://liga-znatokov.by> (далее – Платформа). Ограничения по количеству Участников отсутствуют.
4. Дата и время проведения Турнира публикуются на официальном сайте, а также в личном кабинете Участника.

### Порядок проведения и сроки:

5. Турнир проводится в онлайн-формате с 03.10.2025 по 04.10.2025 включительно. В этот период Участник вправе выбрать удобные для него дату и время для прохождения заданий.
6. Турнирные задания будут доступны для решения в личных кабинетах Участников и на главной странице <https://liga-znatokov.by> с 14:00 03.10.2025 до 21:00 04.10.2025 по минскому времени.
7. Участнику предлагается для решения 20 задач, которые дифференцированы по уровню сложности.

### Начисление баллов

8. Каждая турнирная задача в зависимости от уровня сложности оценивается определенным количеством баллов. Данная информация отображается участнику при получении задания.
9. За правильный ответ, оформленный в соответствии с требованиями к форме (см. условие задачи), участнику начисляются указанные баллы.
10. В случае указания неверного ответа или представления правильного ответа не в требуемом формате, ответ не засчитывается, а количество баллов остаётся неизменным.
11. Система автоматически проверяет и учитывает орфографические ошибки при оценке ваших ответов.

### Условия участия и оплаты:

12. Для оплаты участия в Турнире используется внутренняя расчётная единица — «ЖЕТОН». Один жетон даёт право на одно участие в Турнире.
13. У каждого Участника есть внутренний счёт — «КОШЕЛЕК», на который зачисляются жетоны.
14. Стоимость одного жетона составляет 5,00 белорусских рублей (BYN)/150 российских рублей.
15. **Порядок оплаты участия:**
  - 15.1. Для участников из Республики Беларусь оплата за участие в онлайн-турнире принимается через систему ЕРИП или Е-POS, а также возможно онлайн-картами через сторонние организации интернет-эквайринга.
  - 15.2. Для участников из Российской Федерации оплата производится в российских рублях на нашем официальном сайте с перенаправлением на сайт интернет-эквайринга ЮKassa. Исключение составляют платежи по картам платёжной системы «Мир», которые осуществляются через интернет-эквайринга из Республики Беларусь.
  - 15.3. Доступ к участию в Турнире предоставляется только после получения Организатором подтверждения об успешной оплате.

### Определение результатов и турнирная таблица:



# ЛИГА ЗНАТОКОВ

УЧИСЬ. ИГРАЙ. ПОБЕЖДАЙ.

16. Участники соревнуются внутри своих параллелей. Положение в итоговой таблице определяется количеством набранных баллов и отображается отдельно для каждого класса.

17. В случае равенства баллов более высокое место присуждается участнику, показавшему лучший результат по дополнительному критерию – наименьшему времени, затраченному на выполнение заданий. Учёт времени ведётся с точностью до секунды.

## **Награждение и призы:**

18. Участники, занявшие 1, 2 и 3 места в своих возрастных группах по итогам Турнира, награждаются дипломами победителей соответствующей степени. Остальные участники получают сертификаты участника Турнира.

19. Призами будут награждены 10% участников, показавших лучшие результаты в своей параллели.

20. Призы можно выбрать в специальном разделе Платформы «Лавка Призов». Участник может обменять свои заработанные баллы на призы.

## **Регламент проведения Турнира**

21. В период выполнения заданий категорически запрещается:

- пользоваться подсказками третьих лиц;
- использовать поисковые системы, инструменты ИИ, учебную литературу и иные внешние источники;
- выводить страницу с заданием из фокуса (переключать вкладки, сворачивать окно, открывать другие приложения, блокировать экран мобильного устройства, выключать или перезагружать устройство и т.п.);
- применять технические средства для получения преимущества, не предусмотренного Правилами.
- принимать звонки, а также использовать устройство для иных целей, с которого вы участвуете в турнире.

22. Платформа автоматически фиксирует переключение на другие вкладки браузера или приложения. В этом случае текущая задача аннулируется и засчитывается как выполненная неверно, а участник, если система допускает это, продолжает работу со следующими заданиями. Поступление и ответ на звонок, а также иные аналогичные действия также расцениваются системой как нарушение.

23. В случае выявления нарушения п.21. возможны меры: временная блокировка личного кабинета на время Турнира, дисквалификация и аннулирование результатов. Повторные или умышленные нарушения влекут более жёсткие санкции, вплоть до полного прекращения доступа к Турниру.

24. Решения о применении санкций принимаются администрацией платформы на основании данных автоматического контроля и, при необходимости, дополнительной ручной проверки.

25. Технические требования:

25.1. **Для компьютеров/ноутбуков (минимальные требования):**

ОС: Windows 7+, macOS 10.15+, Linux (Ubuntu 18.04+) и выше

Браузер: Chrome 90+, Firefox 88+, Safari 14+, Edge 90+, Opera 76+, Яндекс.Браузер 21+

Интернет: Стабильное соединение от 1 Мбит/с

Экран: Минимум 1024x768 пикселей

JavaScript: Обязательно включен

Cookies: Обязательно разрешены

25.2. **Для мобильных устройств (минимальные требования):**

ОС: iOS 12+, Android 8.0+ и выше

Браузер: Safari (iOS), Chrome/Opera/Яндекс.Браузер (Android)

Экран: Минимум 320px ширина

Интернет: Стабильное соединение от 1 Мбит/с

Обращаем внимание: Для участия в Турнирах с применением мобильных устройств необходимо:

- отключить автоматическую блокировку экрана;
- активировать режим “Не беспокоить”.